

**PRUEBA DE EVALUACIÓN DE GIMP.**

**Ejercicio 1:** dadas las imágenes originales, edítalas mediante las técnicas que conoces, de manera que el resultado sea similar al de la imagen final.

Imágenes originales:

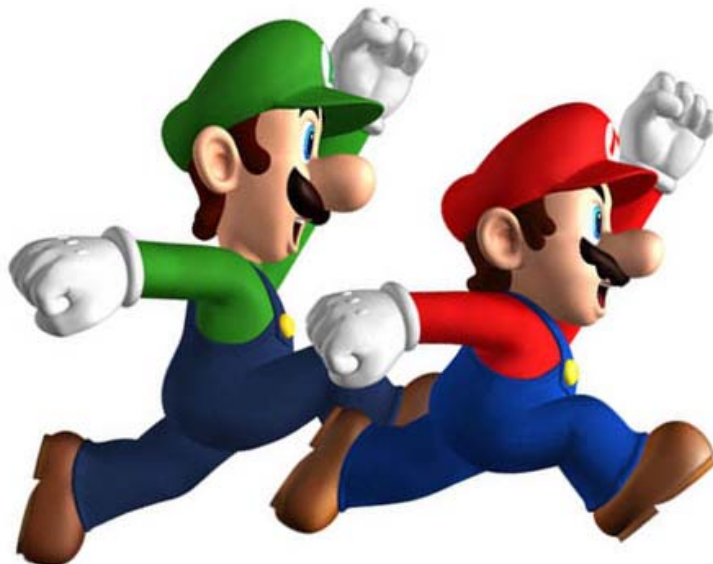


Imagen final:



### EVALUACIÓN DEL EJERCICIO

1. Colocación adecuada de los personajes del videojuego Súper Mario sobre el pico del ave: **3 puntos.**
2. Cambiar el color del ojo del ave: **2 puntos.**
3. Insertar el texto "SUPER MARIO" correctamente: **1 punto.**
4. Colocar al ave un segundo ojo de menor tamaño y de color azul: **2 puntos.**
5. Cambiarle el color del pico al ave: **1 punto.**
6. Cambiarle el color del plumaje del pecho al ave: **1 punto.**

Para la evaluación del ejercicio debes enviar a la dirección [profesor@tecnoaix.es](mailto:profesor@tecnoaix.es) el archivo final con las dos extensiones que has trabajado en clase (ave.xcf y ave.gif)