

**PRÁCTICA 15. CREAR UN CIELO**

**Ejercicio 1:** dada la imagen original, edítala mediante la técnica de manera que el resultado sea similar al de la imagen final.

Imagen original:




Imagen final:



---

---

## PASOS A SEGUIR

1. Abre la imagen, con la selección por color con un umbral de 15, selecciona el cielo blanco y después, difumina al menos 5 píxeles.
2. Ojo, ya tienes todo el cielo blanco, incluso entre las ramas, pero también las camisas de los visitantes de ese color. Pasa a modo **máscara**  (esquina inferior izquierda) y *tacha* de rojo/negro las zonas que no quieres que cambien.
3. Sal del modo máscara. Manteniendo la selección, crea una capa nueva.
4. Rellena de color blanco la selección de la nueva capa.
5. Ahora **Filtros > Renderizado > Nubes > Nubes de diferencia**. Prueba a marcar aleatorio y verás.
6. Vamos a darle color del cielo. En **Colores > Colorear** para darle un tono azul, prueba los valores 206, 40, 74 por ejemplo. Si te sale demasiado oscuro, cambia el brillo en Colorear → Brillo y contraste.